MAIS PROMOÇÃO 7 ANOS DETONANDO
124 PRÊMIOS: CONCORRA A UMA VIAGEM PARA A DISNEY COM TUDO PAGO, TVs, N64s, GAMESHARKS E MUITO MAIS
7 ANOS DETONANDO
SELO 2
Este é o seu selo para concorrer
Veja como participar na pág. 19
AÇÃO GAMES
Abril Jovem
NINTENDO 64
BANJO-KAZOOIE: Melhor que Mario 64
MISSÃO IMPOSSÍVEL: Um novo GoldenEye
PLAYSTATION
TEKKEN 3 Os melhores golpes de todos os personagens secretos
NEED FOR SPEED 3 Agora a polícia corre atrás de você
193 DICAS
31 JOGOS
COMO VAI SER O NOVO
MORTAL KOMBAT 4
31 fotos do N64 e Playstation
A volta triunfal de Goro
Meat: o esqueleto assassino
Ed. 128 Junho 98 R$ 3,50
ISSN 0104-1630
00128
3451/1
9 770104 163000

Sua paixão foi cor

Enfim todas as torcidas vão se apaixonar pelo mesmo time: o time da Nintendo. É a Edição Especial Nintendo Futebol 98. Você compra um Nintendo 64 ou Super Nintendo e leva junto o melhor game de futebol de todos os tempos, um exclusivo controller dourado e a oportunidade de jogar uma copa inteirinha na sua casa. Futebol não se joga mais só com o pé. Promoção por tempo limitado.

START

Estamos de casa nova

É isso aí, fiel leitor. Ação Games está de casa nova! Isso porque a Editora Azul foi incorporada pela Editora Abril. Agora estamos na Divisão Jovem da Abril em São Paulo, trabalhando lado a lado com as equipes que criam os gibis da Marvel, da DC Comics, da Disney e da Image. Eles ficam sabendo, na frente, de tudo o que é de games e a gente se informa sobre tudo dos quadrinhos. Você também sai ganhando, com uma revista mais antenada com tudo o que rola de legal e de interessante pra você.

Fique atento aos nossos novos endereços e telefones, que aparecem tanto no X-Salada quanto no Expediente da página 10.

Esperamos que você curta esta edição, que foi feita no capricho para a versão doméstica de Mortal Kombat 4 e para a Copa do Mundo.

Continues infinitos da

Equipe Ação Games

Promoção: só não vale xerocar o selo

Posso tirar xerox do cupom da página 11 da última Ação Games e colar o selo verdadeiro?

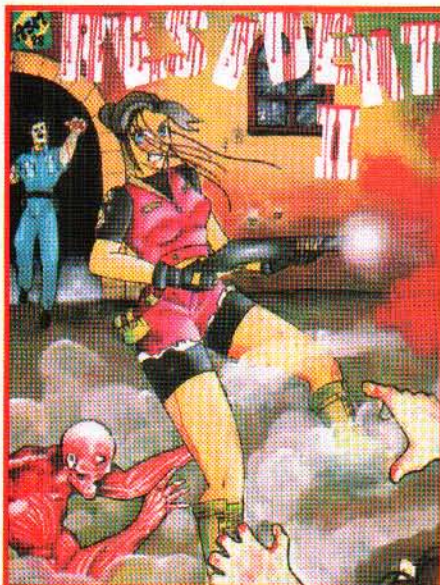
Schimidt (via internet)

Pode xerocar o cupom sim, Schimidt. Só não vale xerocar os selos. Têm de ser dois selos: 1 e 2, 1 e 1 ou 2 e 2, originais.

O que aconteceu com Street Fighter 3?

Nunca mais ouvi falar desse Arcade da Capcom. O que aconteceu com ele?

André Luiz de Melo Menezes
Arraial do Cabo, RJ

Aconteceu que o jogo não foi lançado oficialmente no Brasil, por ser feito com a placa CPS 3, que é muito cara para os donos dos fliperamas. Foi o mesmo que aconteceu com o Arcade Mortal Kombat 4: só há importados e poucos.

Claire detona os zumbis. Arte em guache do Adriano Barrozo Mendes, de Paranaguá, PR

Kitana acena! Desenho com hidrocor do José Cleomir Rodrigues, de Fortaleza, CE

N64 X Playstation

Por que o Playstation tem filmes e até imagens melhores que o N64?

Henrique Alberto
São Paulo, SP

Porque o Playstation está vivendo o seu auge tecnológico (que é o ciclo de 32 Bits, junto com os PCs), enquanto o Nintendo está apenas começando um ciclo de 64 Bits sozinho. Por isso os engenheiros conseguem fazer maravilhas com o console Sony, mas ainda estão começando a explorar os recursos do N64. Quanto aos filmes e animações, é o que a Nintendo talvez consiga resolver com os disquetes do Disk Drive 64. Sacou?

AÇÃO GAMES
ESCREVA PRA GENTE

As questões de interesse geral são respondidas na própria revista. Nos reservamos o direito de editar e abreviar as cartas, para evitar a repetição de temas ou perguntas respondidas na edição anterior, casos que são muito comuns. As melhores dicas e desenhos enviados são premiados com uma camiseta exclusiva, a critério da redação.

Caixa Postal 3042 CEP 06220-990
Internet, novo endereço:
agames@email.abril.com.br
Fax: (011) 3037-4961

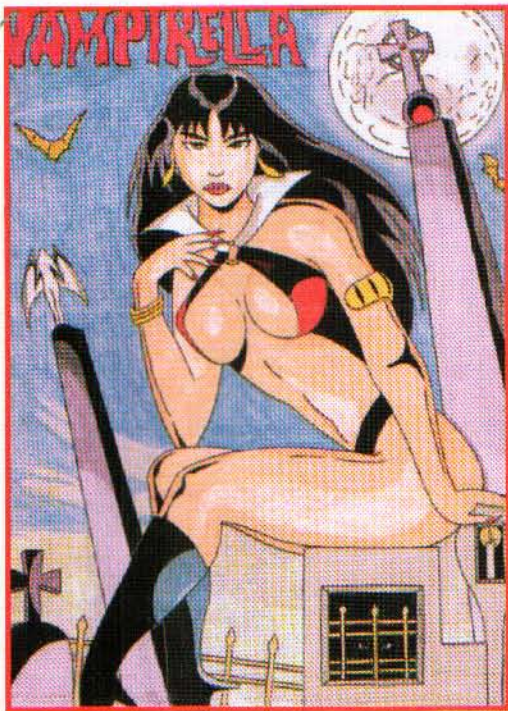
Game Shark no Nintendo 64

Como funciona o acessório Game Shark no Nintendo 64?

Alexei Veras
Paranavaí, PR

Hello, Alexei. Explicar como funciona o Game Shark é uma tarefa bem longa, que não cabe no X-Salada. Mas anotamos seu pedido e vamos providenciar. Aguarde!

Loucura geral: Athena (KOF 97), Tanya (MK4) e Elena (SF3) presas numa máquina infernal com as garras de Wolverine. Caneta com giz de cera do Luís Carlos Melo Pires, de Belém, PA

Linha quente dos fabricantes Se a gente não resolveu, tente o serviço de ajuda dos fabricantes. O serviço é grátis, mas você paga a ligação telefônica. Nintendo Power Line: (011) 5505-4460 Sega Tec Toy Hot Line: (011) 861-3533

Vampirella na cripta. Que clima! Lápis e caneta do Rodrigo Guimarães Vicentini, de Santo Amaro, SP

Dica falsa do Fifa 98

Queria pedir dicas para o Fifa 98 do Playstation. Como faço para aumentar o dinheiro dos clubes, aumentar a velocidade, aceleração dos jogadores etc.

Rodrigo Paula Campos
Niterói, RJ

Por enquanto, o único truque que funciona no PST é o de habilidades ilimitadas: em Player Edit, aperte L1, L2, X, ■ e X. Com isso, você transforma qualquer jogador num supercraque. Agora, atenção galera que está cobrando a dica de mais grana que outras revistas andam divulgando: ela não funciona. Se aparecer uma que funciona, vamos divulgar.

Não temos assinatura

Infelizmente é isso, galera. O único jeito é correr para as bancas

Os desenhos e dicas dos leitores publicados nesta edição foram considerados dez e seus autores receberão uma camiseta exclusiva Ação Games. Participe você também!

Número de páginas

Leio a revista há quatro anos e o padrão de informação melhorou muito de lá para cá. Mas por que a revista tem poucas páginas?

Vinicius R.Toledo Ferraz
Campinas, SP (via internet)

Caro Vinícius, isso é como receita de bolo: há muitas diferentes e essa foi escolhida pela nossa editora: uma ótima revista por um bom preço. Desde a edição de abril, estamos com mais oito páginas e, quando der, vamos pôr mais, para oferecermos um serviço melhor para os leitores. Agora, a gente pode confessar uma coisa: se tivéssemos cem páginas, iríamos usar todas elas e achar que precisaríamos ter mais cem.

Gran Turismo

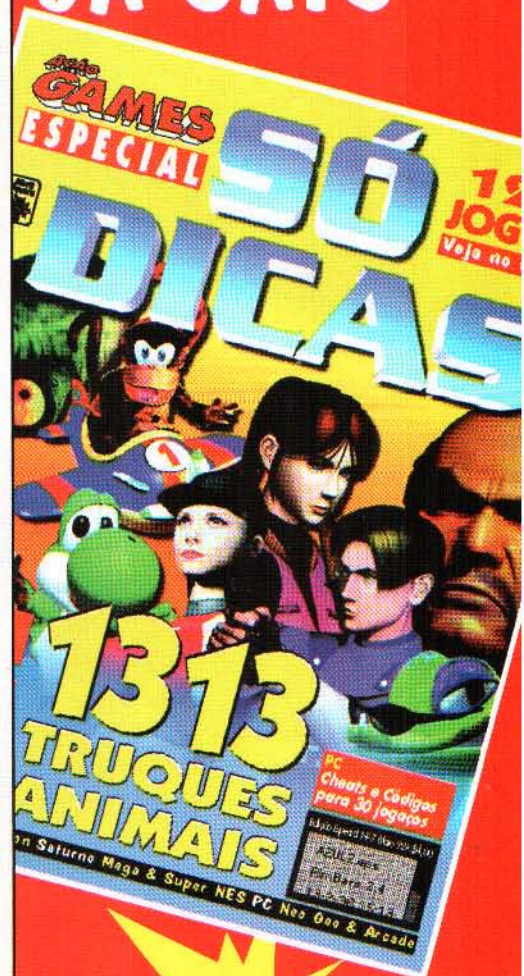
Já segui as dicas da edição de março e não consigo tirar as licenças especiais.

Joabes dos Santos
Vila Grande - Pinhais, PR

Não consigo de jeito nenhum tirar as licenças do jogo. Só consegui a B.

Ronald, Santa Cruz do Sul, RS (via internet)

Joabes e Ronald, é na raça mesmo! O desafio é cumprir o tempo que aparece na tela de abertura de cada pista. As únicas exceções são as duas pistas – que indicamos – nas quais é preciso também parar certinho sobre a faixa. Quem garante é o editor Odair Júnior, que já tirou as três licenças: A, B e Especial. E ele adverte: a licença B é a mais fácil!

Lara Croft posando de musa. Arte original do site da Eidos na Internet (www.tombraider.com)

Para a equipe de Casseta & Planeta. A nova abertura do programa é puro videogame e ficou muito legal.

Para Fifa Soccer Road to the World Cup 98 para Saturno, da Electronic Arts. Ficou muito ruim! Não precisavam chutar a balde.

FEIRA NOS STATES

O QUE VAI AGITAR AS PRATELEIRAS EM BREVE

Nos últimos dias de maio, logo após fecharmos esta edição, parte do time de Ação Games se mandou com mala e boné para Atlanta, nos EUA. Fomos conferir de perto os jogos e novidades que vão agitar o mundo dos games até o ano que vem. A cobertura você vai ver na próxima edição. Até lá, confira alguns petiscos do que vai rolar de Nintendo, Sony e Sega.

NINTENDO

GAME BOY COLORIDO

A Nintendo promete lançar, enfim, um Game Boy, com tela colorida. Sai em setembro nos States e em seguida no Brasil. O novo GB colocará até 56 cores na telinha tanto nos jogos novos quanto nos velhos. Os novos games também vão rodar sem cores no portátil atual. E tem mais: o Game Boy está ganhando um cartucho com câmera para tirar e imprimir fotos adesivas numa micro impressora.

SUPERMAN 64

Um game de ação da Titus, que deverá ter toques de adventure e muita pancadaria.

SPACE CIRCUS

Aventura da Infogrames com mais de 300 personagens em montes de cenários 3D para explorar.

METAL GEAR SOLID

Um petardo da Konami, revivendo a saga que nasceu nos MSX e atravessou a era NES. Promete e muito.

OFF-ROAD CHALLENGE

Corrida, da Midway com jipões de tração 4 X 4 em desertos, montanhas e cidades.

SEGA

A Sega fará a primeira apresentação de jogos do seu novo console (só em vídeo), o Katana 64 Bits CD. Será um dos pontos altos da feira e a Ação Games vai estar presente.

DRACULA X

Uma grande promessa. Um dos melhores games de ação de 97, na nossa opinião.

SEGA RALLY 2

Belezura que promete movimentação e gráficos de arrebentar fliperamas. Vem com seis carros e quatro níveis de dificuldade.

SONY

POCKET FIGHTER

Da Capcom, um game de luta com turmas mirins de cabeça grande. A Turma do Street está garantida.

MOTO RACER 2

Corrida de Moto da Electronic Arts. Quem gostou do primeiro vai ter de ver este.

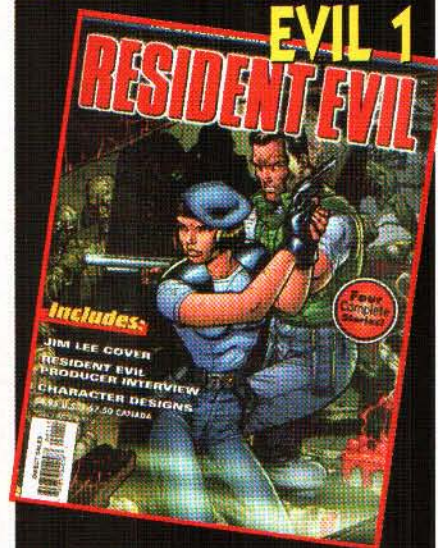
COMMAND & CONQUER - RED ALERT RETALIATION

Mais uma versão desse clássico para os viciados em estratégia, com a assinatura da Westwood. Não precisa dizer mais!

TOMORROW NEVER DIES

Todo mundo quer ver se este vai chegar perto de GoldenEye. A MGM promete cinco estilos de jogo em únco game.

GIBI GRINGO

SAIU RESIDENT EVIL 1

Saiu nos Estados Unidos o gibi mensal da série Resident Evil. É da WildStorm, tem capa do Jim Lee, entrevista com Shinji Mikami (o criador do game) e até umas diquinhas do jogo. As histórias são bem fiéis aos games e o desenho é no padrão Image, o que é legal. A capa que você confere é do Nº 1 do Resident Evil 1, com Jil Valentine e Chris Redfield.

TOP TEN

NACIONAL AÇÃO GAMES

Os jogos mais alugados pela galera em todo o País, de acordo com a geração de máquinas, durante o mês de abril.

MEGA & SNES (16 BITS)	SATURNO & PLAYSTATION (32 BITS)	NINTENDO 64 (64 BITS)
1.Donkey Kong Country 3 - SNES	**1.**Fifa Soccer 98 - PST e SAT	**1.**GoldenEye 007
2.Fifa Soccer 98 - SNES	**2.**Tomb Raider 2 - PST	**2.**Fifa Soccer '98
3.Super Mario Kart - SNES	**3.**Resident Evil 2 - PST	**3.**Nagano Winter Olympics 98
4.Top Gear 3000 - SNES	**4.**X-Men vs. Street Fighter - PST/SAT	**4.**International SSSoccer 64
5.Street Fighter Alpha 2 - SNES	**5.**Street Fighter EX Plus Alpha - PST	**5.**Quake 64
6.Power Rangers - SNES/MEGA	**6.**Marvel Super Heroes - PST e SAT	**6.**Yoshi's Story
7.Marvel Super Heroes - SNES	**7.**Saga Frontier - PST	**7.**WCW vs. NWO
8.Super mario RPG - SNES	**8.**Tekken 3 - PST	**8.**San Francisco Rush
9.F1 Pole Position - SNES	**9.**The Need for Speed 3 - PST	**9.**Diddy Kong Racing
10. Internat. SSS de Luxe - SNES/MEGA	**10.**The King of Fighters '97 - SAT	**10.**1080° Snowbording

LOCADORAS CONSULTADAS:

Belo Horizonte (MG) - Mega Game, Tel.: (031) 296-7184
Curitiba (PR) - Videoteka, Tel.: (041) 262-7581
Porto Alegre (RS) - Espaço Vídeo, Tel.: (051) 311-7999
(Obs.: não alugam 32 Bits)
Rio de Janeiro (RJ) - Game Palace, Tel.: (021) 430-7146
Salvador (BA) - Kombat Games, Tel.: (071) 255-0977
São José dos Campos - SP - ProGames, Tel.: (0123) 41-7250
São Paulo (SP) - ProGames Mooca, Tel.: (011) 591-0039

The Last Blade

Luta, da SNK, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras - Game de luta com armas no estilo de Samurai Shodown. Boa jogabilidade e ótimos gráficos. O jogo carrega rápido e veio com um modo treino exclusivo. **Nota 9,0**

Tenis Arena

Tenis, da Ubi Soft, 1 a 4 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - Escolha entre dez jogadores e mande ver nas raquetadas. Os gráficos são feinhos e a jogabilidade mais ou menos. Mas dá para o gasto. Nota 7,5

Zero Pilot

Simulador de vôo, da Soliton, 1 jogador, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras - Super-simulador cheio de desafios. Antes de sair detonando tudo você tem de traçar a estratégia. Gráficos ótimos e boa jogabilidade. Nota 8,5

Naniwa Wagan Battle

Corrida, da Medioza, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras - Joguinho nojento. Gráficos tenebrosos, jogabilidade cretina e desafio patético. Nem se arrisque! **Nota 3,0 com boa vontade**

Fundador:
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico
Vice-Presidente de Operações: Gilberto Fischel

Diretor de Desenvolvimento Editorial: Celso Nucci Filho
Diretor de Planejamento e Controle: Celso Tomanik
Diretor de Recursos Humanos: Egberto de Medeiros
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor Editorial Adjunto: Matinas Suzuki Jr.
Diretor de Publicidade: Milton Longobardi

DIVISÃO JOVEM
Diretor - Superintendente: Anthony R. L. Seadon

REDAÇÃO
Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor: Odair Braz Junior
Diagramador: Renato Viliegas
Analistas de jogos: Ivan Cordon e Ronny Marinoto
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara
Colaboram nesta edição: Texto: Antonio C. Saraiva, Humberto Martinez, Ivan David, Leo Santiago, Tony Cavalheiro. Ilustração de capa do suplemento: Alexandre Nagado

APOIO EDITORIAL
Depto. de Documentação: Susana Camargo
Abril Press: José Carlos Augusto
Nova York: Grace de Souza
Paris: Pedro de Souza

COMERCIAL
Diretor de Marketing: Marcus Vinicius Ramos Vieira
Gerente de Marketing: Joaquim Celestino
Gerente de Projetos Especiais: Fabiana Costa Caporal
Gerente de Produto: Sérgio Ferreirinho

PUBLICIDADE
Gerente: Marlene Bielenki Hadid
Executivas de Contas: Leticia di Lallo, Selma Teixeira da Costa
Coordenadora: Juliana de Moura
Escritórios Regionais:
Rio de Janeiro - tel.: (021) 546-8169, fax: (021) 556-8264
Belo Horizonte - tel.: (031) 261-6104, fax: (031) 261-7114
Porto Alegre - tel.: (051) 231-5899, fax:(051) 231-4857
Curitiba - tel./fax: (041) 352-2426
Brasília - tel.: (061) 315-7554, fax: (061) 315-7558

ADMINISTRAÇÃO E FINANÇAS
Gerente: Eliseu Urban

Ação Games é uma publicação da Abril S.A. - Divisão Jovem, ISSN 0104-1630, edição Nº 128, Junho de 1998. **São Paulo - Redação, Publicidade, Administração e Correspondência:** Av. das Nações Unidas, 7.221, CEP 05425-902 ou Caixa Postal 66.254 - CEP 05315-970, telefone (011) 3037-2000, fax (011) 3037-4961. E-mail: agames@email.abril.com.br. Números atrasados: as seis últimas edições, mediante disponibilidade de estoque. Peça ao seu jornaleiro ou à distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir, peça diretamente à Dinap, Caixa Postal 2505 - CEP 06053-990, Osasco, SP, fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800; via Internet pelo endereço www.dinap.com.br ou pelo E-mail dinap.na@email.abril.com.br. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard ou Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais.

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

PRESIDÊNCIA: Roberto Civita, Presidente e Editor, José Augusto Pinto Moreira e Thomaz Souto Corrêa, Vice-Presidentes Executivos.
VICE-PRESIDENTES: Angelo Rossi, Fatima Ali, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald, Placido Loriggio.

Namco Museum R

Coletânea, da Namco, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras - *Reunião de jogos clássicos da Namco. Tem King, Skykid, Rolling Thunder, Dragon Saber, Rompers e por aí vai. Diversão para os mais velhinhos.* **Nota 8,0**

San Francisco Rush

Corrida, da Midway, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - *A versão do PST tem um monte de modos de jogo a mais que o N64. Mas os gráficos são uns lixões, a jogabilidade é triste e o som é péssimo. Um lixão!* **Nota 5,5 com boa vontade!**

Fifa 98

Futebol, da Electronic Arts, 1 ou 2 jogadores, Save na bateria. Já nas prateleiras - *Este game é tão ruim, mas tão ruim que não dá nem pra gastar espaço com ele. É péssimo.* **Nota 3,0**

The King of Fighters '97

Luta, da SNK, 1 ou 2 jogadores. Já nas prateleiras - *Boa adaptação. Ótima movimentação, gráficos legais e jogabilidade boa graças ao controle de memória RAM.* **Nota 8,0**

New Japan Pro Wrestling

Luta livre, da Tomy, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras - *Gráficos meia-boca, golpes lentos, jogabilidade devagar quase parando. É a maior roubada!* **Nota 5,0 e olha lá**

Newman-Hass

Corrida, da Psygnosis, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - *Jogabilidade, gráficos e som razoáveis. Enfim, um jogo razoável.* **Nota 7,5 é bem razoável pra ele**

Judge Dredd

Tiro, da Gremlin Interactive, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras - *Gráficos e desafio bons. Melhora se jogado com pistola.* **Nota 8,5**

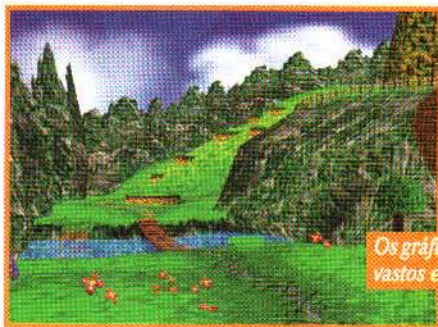
Banjo-Kazooie

Nintendo 64, Aventura, da Rare, 1 jogador. Previsto para junho

Game vai arrepiar

Por Odair Braz Junior

Está chegando o novo arrasa-quarteirão para N64. Banjo & Kazooie já foi chamado de cópia de Mario World 64, mas não é bem assim. Tudo o que você viu no Mario está mesmo em B & K, mas os gráficos estão muito melhores, mais bonitos e vastos. Vários elementos deste novo jogo serão totalmente inéditos em termos de criatividade e design. A maior semelhança entre os dois games está mesmo na jogabilidade: os comandos do Banjo são muito parecidos com os do Mario.

São seis mundos enormes a serem explorados e cada um é bem diferente do outro. O objetivo é resolver quebra-cabeças e completar tarefas. São 128 megas de delírio total, três ângulos de visão, nove níveis e dificuldade crescente.

Os gráficos vão abalar. Serão vastos e cheios de detalhes

Banjo está encrencado com o alto desafio

Banjo e Kazooie encontrarão vários bichos pelo caminho

Detonem a Bruxa

Gruntilda, uma bruxa decrépita, resolve que quer ser bonita a qualquer custo. Para isso ela seqüestra a fofinha Tooty, a namorada de Banjo. Com a encrenca armada, o ursão chama seu amigo Kazooie e os dois partem para o resgate.

Esta é Gruntilda. Ela quer ficar bonita

Os Mundos
- Mumbo's Mountain
- Treasure Trove Cove
- Clanker's Cavern
- Bubble-Gloop Swap
- Gobi's Valley
- Mad Monster Mansion

Vilões
- Mr. Vile
- Conga
- Gruntilda

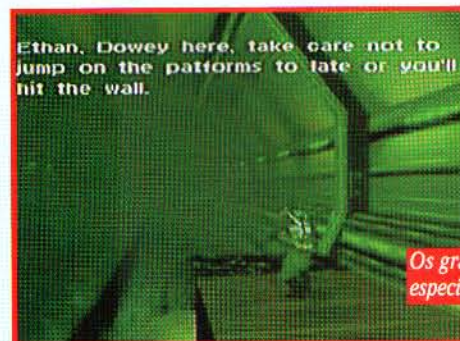
Amigos
- Boggy
- Mumbo
- Capitão Blubber
- Tooty
- Tip Tup

MISSÃO: IMPOSSÍVEL

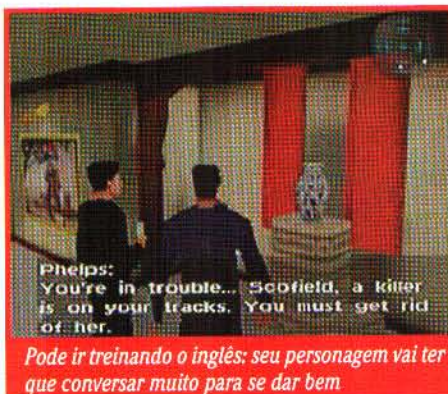
Jogo é o mais aguardado para o N64

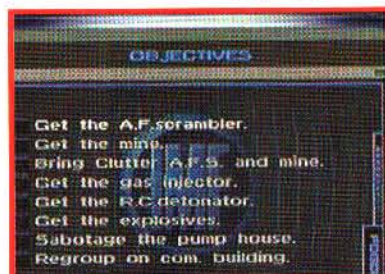
Por Odair Braz Junior

Você enfrentará fases em todos os lugares possíveis. Inclusive embaixo d'água

Uma das visões de jogo que vai permitir mirar direito no inimigo e se ver ao mesmo tempo

Os gráficos terão muitos efeitos especiais e serão cheios de detalhes

Nintendo 64, Ação, da Ocean/ Infogrames, 1 jogador. Previsto para junho/julho.

A novela está terminando. A Ocean e a Infogrames estão anunciando o lançamento de Missão: Impossível e o game deve realmente abalar. A maior parte do tempo você vai jogar como Ethan Hunt (o papel de Tom Cruise no filme) e ajudá-lo a resolver um monte de quebra-cabeças, matar inimigos, encontrar armas e conversar com outros personagens. Dependendo da fase dará até para controlar outros espiões do filme. O jogo vem com cinco missões e vinte níveis, com dificuldade crescente e objetivos sempre novos.

Pode ir treinando o inglês: seu personagem vai ter que conversar muito para se dar bem

Ethan Hunt é o personagem principal do game . Mas não é o Tom Cruise

Como em GoldenEye 007, Ethan Hunt tem várias missões em cada fase

Parece GoldenEye

Missão: Impossível é a cara de GoldenEye 007, mas terá visão de simulador e também uma câmera no modo normal. Você também terá de evitar inimigos, investigar muito e usar o bom senso para escapar de problemas. O número de equipamentos será absurdo: Uzi, pistolas 9 e 7,65 milímetros, granadas, radar, óculos com visão noturna, gerador de fumaça, disfarces, dardos para dormir e outras coisas.

Os programadores dizem que capricharam ao máximo e prometem um verdadeiro show de visual e jogabilidade, usando todos os botões do controller. É só aguardar: deve ser um jogaço!

RAMPAGE World Tour

É detonação total. Só que enjoa fácil

Por Odair Braz Junior

Se comer algo ruim, seu personagem vomita

Na fase bônus evite as nuvens negras e os mísseis

Pule várias vezes na nuvem, no menino com bexigas ou no balão para ganhar pontos

É mais fácil destruir os prédios usando os pés. Use C↓

Coma as pessoas fazendo: ↙ ou ↘ + B

É legal jogar a dois ou três. Mas cuidado para não detonar seu amigo na porrada

Quebre as janelas antes de destruir os edifícios. Há comida, energia e outras coisas

Destruição total e irrestrita é o que rola neste jogo. É só escolher entre um gorila, um dinossauro (citações óbvias a King Kong e Godzilla) e um lobão. O jogador sai destruindo prédios, comendo pessoas, explodindo aviões e tudo mais que aparecer pela frente. Os gráficos são simples e bonitinhos, mas sem nenhuma espécie de requinte. A jogabilidade é fácil e o som legalzinho.

O grande problema do game é a repetição: após quinze minutos você não agüenta mais arrebentar os edifícios e todo o resto. É sempre a mesma coisa!

RAMPAGE WORLD TOUR

Nintendo 64, Ação, da Midway, 1 a 3 jogadores, aceita Rumble Pak. Já nas prateleiras.

6,0 Gráficos bonitinhos, jogabilidade simples e som mais ou menos. Desafio muito repetitivo.

COMANDOS

A - Pula e voa
B - Dá socos
C↓ - Chuta

Bomberman HERO

É o primeiro game de ação da série

Por Ivan Cordon

Bomberman dá as caras novamente no N64 com um game de pura ação. Bonito e com uma jogabilidade muito boa o jogo diverte e desafia você a passar por inúmeras fases e resgatar uma bela princesa.

Esta versão está cheia de inovações. Aqui nosso herói pula, escala, usa ataques especiais e ainda conta com alguns equipamentos mecânicos.

Várias Armas

Além disso o personagem ganhou novas perspectivas de cenários. Agora ele navega por debaixo d'água, voa com o auxílio de um foguete e de um helicóptero e desliza alucinado sobre uma prancha de snowboard.

Alguns elementos clássicos da série foram mantidos como as bombas de tempo e o fogo que aumenta o poder das bombas. Bomberman usa também corações para recuperar energia, colete que reduz o dano, luvas de força e outras coisas. O game é japonês mas o idioma não atrapalha em nada.

Fase aquática: atire nos monstros com o botão Z

Chefe de fase: acerte as bombas somente em sua cabeça

Com o helibomber vire bastante para acertar os submarinos

Com os jatos use A para acelerar, B para reduzir e Z para atirar

Na frente desta flor segure B por alguns segundos e depois dê um superataque

Chefe do relógio: fique sobrevoando o bicho e detone as bombas em sua cabeça

Em algumas fases você precisa achar este pedaço de cristal para abrir a porta

Inimigo pentelho: este carinha vai aparecer várias vezes e a cada vez ele fica mais difícil

BOMBERMAN HERO

Nintendo 64, Ação, da Hudson, 1 jogador, Save na bateria, cartucho japonês. Já nas prateleiras.

9,0 É o primeiro game de ação da série. Gráficos limpos e jogabilidade fácil. Classe A.

AS NOVIDADES E SEGREDOS DO JOGO SANGRENTO

Por Ivan Cordon e Odair Braz Junior

Playstation/Nintendo 64, Luta, da Midway/Eurocom, 1 ou 2 jogadores. Lançamento previsto para final de junho.

Mortal Kombat 4 vai invadir sua casa. Ótima notícia para os milhares de fãs que não puderam jogar o Arcade. O game vai chegar direto para Nintendo 64 e Playstation e, claro, algumas coisas vão mudar de um console para o outro.

O lance é que o Arcade já está na versão 3.3. Isso significa que os jogos deverão vir com as últimas novidades tanto, para N64 quanto para PST. Entre as mais legais está o surgimento de Meat, um esqueleto com uns tecos de carne penduradas.

No Nintendo 64

O visual será arrebentador e trará todos os efeitos visuais do Arcade melhorados. A movimentação também será espantosa, com os personagens rodando a 60 frames por segundo.

A jogabilidade será muito parecida com a do Arcade. Todos os detalhes estarão lá: o jogador poderá se desviar de lanças jogadas pelo inimigo apenas andando para o lado, já que o cenário tem profundidade. A utilização das armas continua igual. Você poderá ainda pegar as armas do adversário e usá-las. Pode ir se preparando desde já para os Fatalities: como no Arcade, os personagens terão pelo menos dois. Visualmente estes golpes são os melhores de toda a série MK. Novos uniformes deverão surgir e até Goro estará na brincadeira como um personagem secreto.

No Playstation

A versão do Playstation será bem parecida com a do Nintendo 64. Os gráficos e o som deverão estar levemente inferiores por causa da diferença de capacidade de uma máquina para outra. Mas absolutamente tudo será tirado diretamente do Arcade. A jogabilidade também vai estar igual. Outro lance legal são os finais em vídeo totalmente renderizados, exclusivos do PST. O monstrengo Goro também dará as caras por aqui, assim como os uniformes inéditos. Agora você confere o show de fotos do N64 e PST!

NINTENDO 64

Raiden prepara-se para enfrentar Liu Kang em um cenário infernal

O Ice Clone de Sub-Zero detona os oponentes

Batalha 2 por 2: neste modo vale dar porrada em tudo que se move

Reptile arranca a cabeça do oponente em um de seus Fatalities

BAT 4

Sub-Zero destronca o pescoço de Jarek

Goro volta triunfal em versão tridimensional

A caveira Meat poderá estar no jogo

Jarek detona Raiden com uma supervoadora

Scorpion busca Tanya com seu arpão

Em seu Fatality, Liu Kang devora o oponente

Sem perdão! Quan Chi detona Raiden

Quan Chi prepara o golpe fatal para Scorpion

Scorpion acerta um gancho em Reiko

Scorpion mostra sua verdadeira face a Shinnok

Goro lança uma Super Fire Ball em Scorpion

Raiden lança uma magia rasteira e acerta Scorpion

Kai dá um quebra-espinha em Raiden

Reptile quebrando o pescoço de Scorpion

Scorpion leva uma cusparada ácida de Reptile

Tela de versus: Raiden encara Jarek

Raiden explode uma magia no peito de Reptile

Raiden prepara-se para arrebentar Sonya

Scorpion e seu golpe clássico

Reiko detona Scorpion com um Teleport

Pose de vitória de Scorpion

Jax agarra Fujin com seus braços biônicos

Liu Kang acerta um Bicycle Kick em Reptile

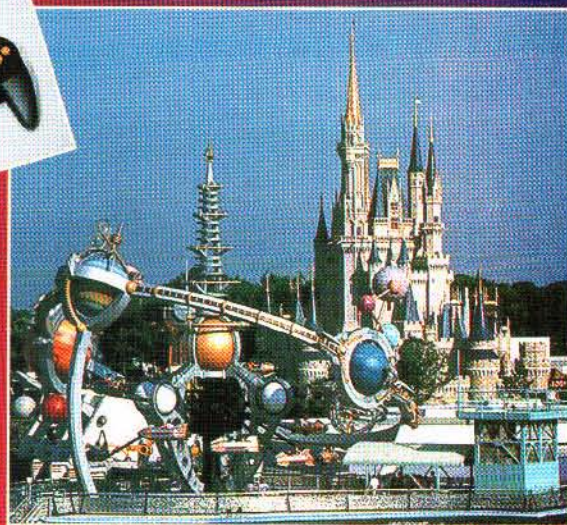
Jarek encara Sub-Zero que fica soltando fumaça

Raiden detona Sonya com um Torpedo Dive

Sonya lança objetos para cima de Jax

Kai sofre com o arpão de Sub-Zero em seu peito

PROMOÇÃO "7 ANOS DETONANDO"

Concorra a uma viagem à Walt Disney World® e outros prêmios da hora

© Disney - Tomorrowland, Magic Kindom®

Cole dois selos da capa de Ação Games, de maio ou junho em seu cupom, totalmente preenchido, e envie o quanto antes. Confira o regulamento e prepare-se pra detonar.

Promoção "7 Anos Detonando"

1. A promoção "7 Anos detonando", feita pela revista Ação Games, da Editora Abril, é aberta a qualquer pessoa residente em território nacional. **2.** Para participar, o leitor deve preencher o cupom com seus dados pessoais, colar os "dois selos comemorativos" que se estão no canto superior direito das capas das edições de maio e junho da revista Ação Games e responder corretamente à pergunta: "Quantos anos a revista Ação Games está fazendo?". **3.** Cada concorrente pode participar com quantos cupons quiser, desde que enviados em envelopes separados, corretamente preenchidos e contendo 02 selos originais cada um. Valem 2 selos diferentes ou 2 selos iguais. Só serão considerados os cupons que atenderem às especificações acima, caso contrário serão considerados nulos. **4.** Os cupons devem ser enviados para a Promoção "Ação Games - 7 Anos Detonando", Abril Jovem, Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar, CEP 05477-000 - São Paulo - SP. **5.** Será realizado um único sorteio, na sede da Editora Abril, no endereço acima, às 15hs, no dia 30.07.98, com cartas postadas até 15.07.98. **6.** A atribuição de Prêmios: Serão sorteadas quantas cartas forem necessárias até que se consigam 124 cupons assim premiados: **1º lugar** - Um pacote de 7 noites e 6 dias na Walt Disney World® Resort, na Flórida, com direito a um acompanhante, com passagens aéreas, hospedagens em hotel 3 estrelas no complexo Disney, em apto. duplo, traslados, alimentação, ingressos para os parques, seguros de viagem e passagem, no período de outubro a dezembro de 1.998. A obtenção de passaportes e vistos fica por conta dos ganhadores, sendo a Abril S.A. isenta de toda e qualquer responsabilidade. **2º a 4º lugar** - Um televisor de 20 polegadas. **5º a 9º** - Um aparelho Nintendo 64. **10º a 24º** - Um aparelho Gameshark para Nintendo 64, Saturno, Playstation (a escolher). **25º a 74º** - Um boné da Revista Ação Games. **75º a 124º** - Uma camiseta da Revista Ação Games. **7.** Os ganhadores serão avisados por telegrama ou telefone logo após o sorteio e terão seus nomes publicados na edição 131, em bancas no dia 31.08.98. **8.** Os prêmios serão enntregues na sede da Editora Abril, ou nos domicílios dos contemplados. Seus ganhadores autorizam, desde já, a utilização de seus nomes e/ou imagens, sem que isso acarrete ônus de espécie alguma para a Editora Abril S.A., revista Ação Games. **9.** Não poderão participar desta promoção os funcionários da Editora Abril e empresas coligadas, nem seus parentes. **10.** A participação nesta promoção implica na total aceitação deste regulamento.

Promoção 7 ANOS DETONANDO

Cole aqui o selo 1 ou 2

AÇÃO GAMES

Cole aqui o selo 1 ou 2

Nome ____________________

Endereço ____________________

____

CEP ________ Cidade ________ Estado ________

Idade ________ DDD ________ Telefone ________

QUANTOS ANOS A REVISTA AÇÃO GAMES ESTÁ FAZENDO?

Resposta: ____________________

BUSHIDO

O novo jogo trouxe até lança e metralhadora

Por Antonio C. Saraiva

Muitas novidades para os fãs nesta nova versão de Bushido Blade. Já começa pelo número de personagens: você inicia com seis e chega a 22. A disputa rola entre os clãs Meikyo e Shainto. O número de armas diminuiu e os golpes normais foram simplificados, tendo apenas dois comandos básicos com X e ●. Os gráficos são poligonais e o jogador pode andar para qualquer lado do cenário. A jogabilidade é tão boa quanto a do primeiro Bushido. Ainda há dois personagens secretos e um deles usa uma metralhadora.

Ataques

Já o sistema de empunhaduras foi aperfeiçoado e cada clã tem o seu. Alguns personagens podem usar até duas armas. Também há duelos de espadas como em Samurai Shodown e arremessos.

Como no seu antecessor, BB2 vem com o mesmo sistema de ferimentos que comprometem partes do corpo. Se seu braço for atingido ficará inutilizado até a disputa seguinte. O mesmo não vale para as pernas.

Os Clãs de Bushido Blade

Clã Meikyo

Kannuki arrebenta a "garota da arma" com a Naginata

Mikado com a Broad Sword detonando Gengoro

Tatsumi com a poderosa Katana, trucida Suminagashi

Clã Shainto

Gengoro usando Long Sword contra Hotarubi

Kaun com a Nodachi acertando Gengoro

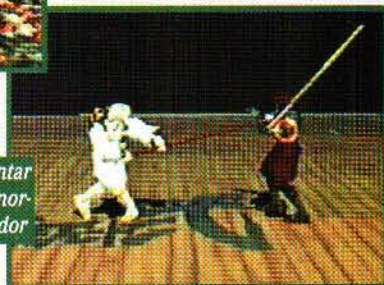
Jou com a Yari ataca Tatsumi com a Lança Yari

BUSHIDO BLADE 2

Playstation, Luta, da Square, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras.

8,5 Grande continuação! Perde um pouco em relação ao primeiro, mas nada que atrapalhe a jogabiliidade e a diversão.

Lutando com o personagem extra você não pode morrer. Caso contrário não será possível habilitá-lo

No Training você pode enfrentar um ninja ou um personagem normal controlado pelo computador

BLADE 2

Use a Katana com Tatsumi e faça ●, X, X. É o seu melhor golpe

Tradução do Pause Menu: 1) continue, 2) recomeçar a partida com outro personagem e 3) sair da tela principal

Os finais não são mais em computação gráfica

O começo é a única parte do jogo com cenas em computação gráfica

No Tournament os personagens lutam com armas de madeira

Você encontra de tudo aqui: de palhaço até um Michael Jackson

O modo em primeira pessoa está disponível sem truques

Estes dois personagens só estão disponíveis no Versus e no Tournament

Se houver um duelo de espadas, aperte rapidamente X + ● para ganhar fácil

No Chambara Mode, você tem que vencer os 100 ninjas em pouco tempo para habilitar os personagens secretos

Modos de Jogo

Story Mode - Luta entre os dois clãs. Dá para ganhar personagens para o seu clã.

Battle Mode - Uma luta apenas contra os personagens habilitáveis.

Practice - Treine contra um personagem qualquer ou contra um ninja.

2 Player Vs - Lute contra um amigo.

Tournament - Você e um amigo escolhem personagens entre os dois clãs.

Link Mode - Luta entre dois amigos em primeira pessoa. Só funciona com o link cable.

Chambara Mode - Vença 100 inimigos no menor tempo possível. Só é acessível depois de ganhar com os seis pesonagens normais.

TEKKEN 3

Muitos golpes de todos os personagens secretos

Por Ivan Cordon

Depois da chuva de golpes da edição anterior você achou que ia ficar tudo por isso mesmo? Não, mil vezes não! O nosso lema é serviço completo. Então, confira agora os indefensáveis, combos e agarrões dos lutadores secretos. São 13 no total para sua diversão máxima! Você vai se deparar com personagens muito variados. Tem o fortão Tiger Jackson, o esquisito Mokujin, o dinossaurinho Gon, o Panda, a gata Anna Williams e por aí vai. São muitos golpes, mas ainda não são todos. Como já dissemos anteriormente cada lutador tem uma variedade animalesca e alguns chegam a mais de 100 movimentos diferentes. Não é moleza. Mas aqui estão alguns dos mais poderosos. É só mandar ver!

Atenção!

~ - Quando aparecer este acento aperte o botão a seguir imediatamente após ter apertado o anterior.

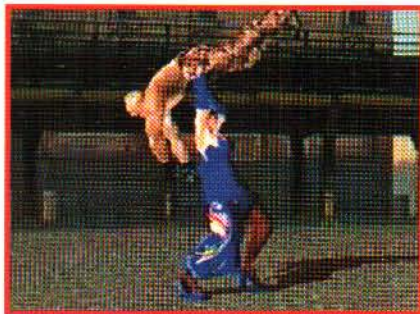
^ - Este sinal indica que você pode "linkar" o golpe indicado com o anterior, criando um combo que detona muito mais.

Anna Williams

Golpes sem Defesa

Evil Mist - ↓↘→, ↙ + ▲ + X
Hunting Swan - ↙ + ■ + ▲

Agarrões

Arm Turn - ■ + X

Lifting Toss - ▲ + ●
Neck Throw - ↗ + ■ + ▲
Embracing Elbow - ↘, ↘ + ■
Falling Elbow - ▲ + ●, ■, ▲, ■
^Arm Lock - ▲, ■, X
Palm Grab - ↓↘→ + ■ + ▲
^Arm Bar - X, ●, X, ■ + ▲
^S.R.A.L - ■, X, ▲, ■
^Rear G-Tech - X, ■, ●, ■ + ▲, ■ + ▲
^Falling R.A.L. - ▲, ■, X, ●, ■ + ▲
^Double Attack - ▲, X, ●, ▲, ▲
^Neck Crusher - ■, X + ●, ■, ▲, ■ + ▲
^G-Tech Stretch - ■, ▲, ●, X, ■ + ▲ + X
^Octopus Grab - ▲, ■, ■ + ▲, ■ + ▲ + X
^Neck Crusher - ■, X + ●, ■, ▲, ■ + ▲
^G-Tech Stretch - ■, ▲, ●, X, ■ + ▲ + X
Crab Claw - ↓↘→ + X + ●
^Arm Bar - X + ●, X, ●, ■ + ▲
^Heel Hold - X + ●, ●, ▲, ■ + ▲
^Leg Cross Hold - X, ■, ●, ▲ + ●
^Tendon Lock - ■, X, ▲ + ●, X + ●, ■ + ▲

Leaping Heel Hold - →, →, → + X (CH)
^Tendon Lock - ■, X, ▲ + ●, X + ●, ■ + ▲
Betrayer - ↓↙← + ■ + ●
^S.R.A.L. - ■, X, ▲, ■
^Rear G-Tech - X, ■, ●, ■ + ▲, ■ + ▲
^Falling R.A.L. - ▲, ■, X, ●, ■ + ▲
^Octopus Grab - ▲, ■, ■ + ▲, ■ + ▲ + X
^Neck Crusher - ■, X + ●, ■, ▲, ■ + ▲
^G-Tech Stretch - ■, ▲, ●, X, ■ + ▲ + X

Combos

1 - ■, ▲, ■, ▲, X, X, ▲, ■, ▲, ●
2 - ■, ▲, ■, ▲, X, X, ▲, ■, ●, X
3 - ↘ + ■, ▲, ■, ▲, X, X, ▲, ■, ▲, ●
4 - ↘ + ■, ▲, ■, ▲, ●, X, ●, ▲, ●, X

Tiger Jackson

Golpe sem Defesa

Fruit Picker - ↙ + X + ●

Agarrões
Rio Deal - ■ + X
Rio Special - ▲ + ●
Rodeo Spin - ←↙↓↘→ + ■ + ▲

Combos
1 - ●~X, ●, ▲, ●, X, X
2 - ●~X, ●, ▲, ●, X, ●, ●, ●
3 - ●~X, ●, ▲, ●, X, ●, ■ + ▲, ■ + ▲
4 - ●~X, ●, ▲, ●, ●, X + ●, X + ●, ●, X + ●
5 - ●~X, ●, ▲, ●, ▲, ●, ●, X + ●, X + ●, X + ●

Kuma/Panda

Golpes sem Defesa
Deadly Claw - ← + ■ + ▲
Fatal Wind - ←, ← + ▲ + X + ●
Rolling Bear - 360 circle

Agarrões

Bear Bite - ■ + X
Bear Hug - ▲ + ●
Stonehead - →, → + ■ + ●

Circus Roll - →↘↓↙←, → + ■ + ▲

Julia Chang

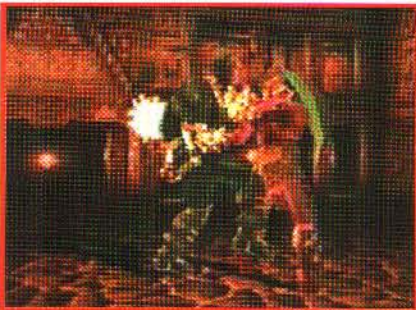
Golpe sem Defesa

Heaven Cannon - →, ■+●

Agarrões
Provocação - ▲+X+●
Death Valley Bomb - ■+X
Fisherman Suplex - ▲+●
Front Suplex - ↓↘, ■+X
Cyclone Suplex - ↙↙, ■+▲
Armlock Suplex - ↘+■+▲
Triple Threat - ↓↙←→+▲
Low Combo Break - ↓+■+X ou ↙ + ▲+●

Combos
1 - ▲, ■, ■, ▲, X, X, X, ●, ●, ■
2 - ▲, ■, ■, ▲, X, X, ▲, X, ▲, ■

Gun Jack

Golpes sem Defesa

Dark Greeting - → + ●~■
Giant Foot Stomp - X + ●, X + ●, X + ●
Windup Punch - ←↙↓↘→(x5), ■

Agarrões
Body Slam - ■ + X
Lift Slam - ▲ + ●
Pyramid Driver - ↓↘→ + ■
Ground Zero - ↗ + ■ + ▲
Lift Up-Megaton Hit - ↗ + ■ + ▲, ↓, ↘ + ▲
Backbreaker - ↓↙← + ▲
Volcano - ↘ + ▲ + ●
Volcano Blaster - ↘, ↘ + ▲ + ●
Body Smash - ↙ + ▲ + X
Choke Slam - →, → + ▲ + X
Pile Driver - ↙, → + ■ + ▲
Spinal Crush - ■ + X
Throw Away - ▲ + ●
Body Press ↘ + ■ + X
^Hammer - ■ + ▲

Combos
1 - ↓ + ▲, ■, ■, ■, ▲, ■, ▲, ■, ■ + ▲, ■ + ▲
2 - ↓ + ▲, ■, ■, ■, ▲, ■, ▲, ■, ↓ + ■ + ▲, ■ + ▲
3 - ↗ + ■, ■, ●, X, ●, ■, ▲, ■, ■ + ▲, ■ + ▲
4 - ↑/→ + ■, ■, ●, X, ●, ■, ▲, ■, ↓ + ■ + ▲, ■ + ▲

Mokujin

Não tem golpes próprios. No início de cada round ele pega as características de um personagem qualquer. Você tem de observar sua movimentação antes da luta para saber qual lutador ele assumiu.

Bryan Fury

Provocação - ■ + X + ●

Golpes sem Defesa
Gravity Blow - → + ■ + ●
Meteor Smash - ← + ■ + ●

Agarrões
Swing DDT - ■ + X
Gravity Suplex - ▲ + ●

TEKKEN

Chains Of Misery - ↘↓, ↘ + ■ + ▲

Combos

1 - ■, ●, ▲, ■, ▲
2 - ■, ●, ▲, ■, ●
3 - ■, ●, ▲, ■, ■, ▲
4 - ■, ●, ▲, ■, ■, ●
5 - ← + X, ●, ■, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲
6 - ← + X, ●, ■, ▲, ■, ●, ▲, ●
7 - ← + X, ●, ■, ▲, ■, ●, X, X

Heihachi Mishima

Golpe sem Defesa

Lightning Hammer - ↓ + ■ + ●

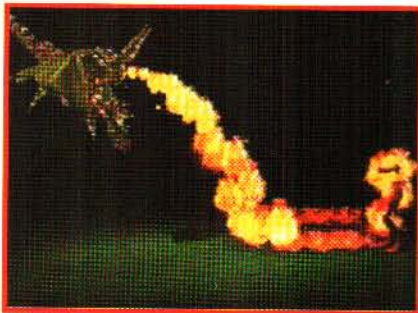
Agarrões

Neck Breaker - ■ + X
Powerbomb - ▲ + ●
Stonehead - →, → + ■ + ▲
Headbutt Carnival - →, → + ■ + ● (Só funciona em Jin, Paul, Lei, Kuma, Heihachi)

Combos

1 - ↘ + X, ▲, ▲, ●, ●, ■, ▲, ■, ▲, ■
2 - ↘ + X, ▲, ▲, ●, ●, ■, ●, ■, ▲, ■
3 - ↘ + X, ▲, ▲, ●, ●, ■, ●, ■, ▲, ■
4 - →, → + ▲, ■, ▲, ▲, X, ●, ●, ■, ▲, ■

Ogre & Ogre 2

Golpes sem Defesa

Hell Flame - ■ + ▲

Blazing Inferno - ↓ + ■ + ▲
Owl's Hunt - Caído, X + ●
Guard Disruptor - →, → + ▲
Burning Knuckle Bomb - ↗, ↓ + ■ + ▲
Bloody Scissors - ↙ + ■ + ▲
Sidewinder - ← + ▲ + X
Indigo Punch - ←, ← + ■ + ▲
Kunai Advance - →, →, ▲
Kunai Stab - ← + ▲
Owl's Hunt - Com o rival caído, X + ●

Agarrões

Body Slam - ■ + X
Bear Hug - ▲ + ●
Waning Moon - ↘, ↘ + ▲ + ●

Dr. Boskonovitch

Golpes sem Defesa

Super Doctor - ← + X + ●, ↑

Doctor Breath - No chão com o rosto para cima, ■ ou ▲
Rogers Kicks - No chão com o rosto para cima, ●, X, ●, X, ●
Trick Rogers Kicks - No chão com o rosto para cima, ●, ●, X, ●, X, ●
Bio Reactor - ← + ■ + ▲

Agarrões

Irish Whip - ■ + ●, ■ + 21
^Elbow Drop - ▲, ▲, ■ + ▲
^Kingstep - ■ + ●
^Running Bulldog - ▲, ■, X, ●
^Cartwheel - ■ + ▲
^Taunting Doctor - X + ●
^Shoulder Ram - ■ + ▲
^ Flying Cross Chop - X + ●
Rolling Powerbomb - ■ + ▲, X + ●
Dr. Frankensteiner - →, → + ●
Stone Head - No chão com o rosto para cima, →, →, ←, ← + ■ + ▲

Gon

Golpes sem Defesa

Forward Fire - ■ + ▲
Electric Guard - ■ + ▲~■, ▲, ■
Super Somersault - ■ + ●

Dino Fart - ← + ●

Small Headbutt - →, →, →, →, →

Agarrões

Bite Toss - ■ + X ou ▲ + ●
Mult Slam - Agarrando pelo lado, ■ + X ou ▲ + ●
Tackle Backstomp - Agarrando por trás, ■ + X ou ▲ + ●

DIRECT
Robert
REDFORD
Michelle
PFEIFFER

“Qualquer Dia, Vão Acabar Fazendo A Festa do Oscar na Nossa Sala”

Rodolfo R. A. Araújo e Victória H. M. Araújo, economista e administradora de empresas, assinantes da DIRECTV™

"And the Oscar goes to... Rodolfo R. A. Araújo." Do jeito que andam as coisas na casa do Rodolfo e da Victória H. M. Araújo não vai ser difícil ouvir essa frase. Todo dia eles têm alguma superprodução acontecendo na sala, que por sinal já está virando um ponto de encontro do pessoalzinho mais badalado de Hollywood.

A Michelle Pfeiffer, o Robert Redford e muitos outros disputam para ver quem vai entrar na casa deles.

E não é só o Oscar que pode acontecer por lá. Campeonatos nacionais e internacionais de futebol, basquete, tênis, shows de rock, concertos internacionais, grandes festas. Com tanta agitação, é lógico que os maiores jornalistas do mundo também têm que estar presentes. Até um satélite exclusivo está voltado para a casa deles! E tudo isso porque eles são assinantes da DIRECTV.

DIRECTV faz parte da vida do Rodolfo e da Victória. Graças a ela, o casal tem acesso à melhor programação de televisão do mundo. Com a DIRECTV, qualquer pessoa pode ter 97 canais com som de CD e imagem de cinema. É uma programação que tem um pouquinho de tudo: canais de áudio, de pay-per-view, infantis e adultos. O assinante transforma a sua TV em uma verdadeira máquina de diversão via satélite.

DIRECTV faz parte da Abril. E a Abril faz parte da vida de quase todo mundo, até de quem prefere se divertir estudando a semântica dos prolóquios da Índia Antiga, no original, em sânscrito.

Faz parte da vida de quem assiste TV - além da DIRECTV, a TVA, a MTV, a HBO Brasil, a ESPN Brasil, entre outros, integram o Grupo Abril; faz parte da vida de quem lê revistas - são quase 200 títulos diferentes; faz parte da vida de quem assiste vídeos, ouve música, lê livros, navega pela Internet, consulta a lista telefônica, viaja, estuda, compra carros, tem interesse em moda, carreira, negócios, esportes e cultura.

Há quase meio século, a Abril entra na casa dos brasileiros para divertir, ensinar, ajudar, entreter, informar e fazer pensar.

E você sabe como a Abril faz isso? Com quase 200 milhões de exemplares de revistas por ano. Com uma programação de TV que chega a 1,1 milhão de assinantes, utilizando todos os meios tecnológicos de transmissão, e até um satélite exclusivo! Com 5 milhões de fitas de vídeo, 10 milhões de listas telefônicas, milhões de livros, discos, coleções e CD-ROMs, que enriquecem bancas, casas e vidas.

Mais de 10 mil pessoas trabalham para você na Abril. São jornalistas, artistas, técnicos, educadores, gráficos, radialistas, que diariamente usam a imaginação, a criatividade e o talento para difundir cultura, entretenimento, informação e educação. Para defender a democracia, a livre iniciativa, a liberdade e a dignidade de todos os brasileiros.

Além de fazer parte da sua vida, a Abril quer que a sua vida seja melhor, mais interessante, mais rica, mais justa e mais divertida!

DEAD OR ALIVE

Versão do PST é ainda melhor

Por Humberto Martinez

Este jogo foi sucesso absoluto no Saturno e agora chega para detonar no Playstation. A conversão foi muito bem feita e existem até melhorias. Os gráficos poligonais arregaçam e estão bem mais legais. A jogabilidade é boa e há uma infinidade de combos e seqüências de golpes arrebentadoras. Para conhecer melhor as porradas entre no Training Mode e teste tudo auxiliado pelo computador.

O desafio é o melhor do jogo: não está difícil, mas há muitas coisas secretas para você ir descobrindo.

Final Decepciona

Ao todo são catorze tipos de roupas para as mulheres e cinco para os homens, dois personagens secretos e várias opções escondidas que só aparecem de acordo com o tempo gravado. A mancada é o final: só existe um para todos os personagens. Mas fora isso a perfeição é quase total e os fãs dos games de luta vão curtir!

Habilitando todas as roupas de todos personagens, você chegará ao chefão Raidou

Há uma grande variedade de roupas para as mulheres. Vão desde uniforme de enfermeira até sinuosos biquínis

Nesta versão do Playstation os gráficos de fundo estão mais legais e os lutadores mais redondinhos

Termine na dificuldade normal com Raidou para habilitar Ayane

No modo Kumite você pode encarar até 150 rounds. É dureza

Quando o adversário começar um combo, use ▪ para desviar ou jogá-lo para o lado

Quando o computador estiver apelando muito, fique dando voadoras e jogando-o fora do ringue

DEAD OR ALIVE

Playstation, Luta, da Tecmo, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras.

9,0 Ótimo game de luta com gráficos legais, boa jogabilidade e ótimo desafio.

FINAL FANTASY TACTICS

Muita estratégia num game viciante

Por Humberto Martinez

Demorou mas chegou a versão americana de um dos melhores jogos de estratégia dos últimos tempos. Os gráficos arrasam e as músicas são as típicas da série Final Fantasy. Algumas profissões, magias, inimigos e invocações também são velhos conhecidos.

O game atrai pela estratégia: você começa com os personagens com quase nada e evolui para a profissão que achar melhor, compra armas, armaduras e novas habilidades. É muito viciante!

No shop, aperte ▲ para saber qual personagem pode usar o item antes de comprá-lo

É recomendável ter sempre um Chemist em seu grupo para curar seus aliados a distância

Os lutadores só morrem quando se transformam em jóias. Caso contrário podem ser ressuscitados

Entre na opção Hability e escolha Learn para comprar magias e habilidades de cada profissão

Profissões

Algumas profissões necessitam de um certo level para que outras apareçam. Há aquelas que surgem apenas se você seguir à risca a seqüência dos levels abaixo e existem as específicas para homens e mulheres.

Squire - Não necessita de level.
Chemist - Não necessita de level.
Knight - Squire no level 2.
Archer - Squire no level 2.
Monk - Knight no level 2.
Priest - Chemist no level 2.
Wizard - Chemist no level 2.
Time Mage - Wizard no level 2.
Summoner - Time Mage no level 2.
Thief - Archer no level 2.
Mediator - Oracle no level 2.
Oracle - Priest no level 2.
Geomancer - Monk no level 3.
Lancer - Thief no level 3.
Samurai - Knight no level 3, Monk no 4, Lancer no 2.
Ninja - Archer no level 3, Thief no 4, Geomancer no 2.
Calculator - Priest no level 4, Wizard no 4, Time Mage no 3, Oracle no 3.
Dancer - Geomancer no level 4, Lancer no 4.
Bard - Summoner no level 4, Mediator no 4.
Mime - Squire no level 8, Chemist no 8, Summoner no 4, Mediator no 4, Geomancer no 4, Lancer no 4.

Quando seus inimigos virarem jóias, pegue-as e ganhe novas habilidades

Na batalha elimine o mais depressa possível os personagens com poder de cura

FINAL FANTASY TACTICS

Playstation, Estratégia, da Square, 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

9,0 Ótimos gráficos, desafio e jogabilidade. A dificuldade e a história tornam este game imperdível.

Playstation

PARASITE EVE

Os fãs de Resident Evil vão gostar muito

Por Ivan Cordon

Jogo surpreendente! Parasite Eve tem vários elementos já conhecidos de Resident Evil: cenários 3D, ângulos de visão, monstros nojentos e muita ação.

Na pele da policial Aya você encara criaturas horrendas, procura itens e desvenda quebra-cabeças. Existem ainda os FMVs (Full Motion Videos). Eles contam a história e são extremamente realistas. A jogabilidade é muito parecida com a de Resident Evil.

Sistema de Batalha

O esquema de luta é muito interessante. Você não vê o inimigo a distância, ele surge do nada. Durante a batalha faça Aya caminhar por toda a extensão da tela e desvie-se dos ataques adversários. A personagem tem a magias Parasite Energy (PE) que se recarrega durante as batalhas. A outra é a Attack Metter. Ela determina quando dá para atacar.

O primeiro mestre é este crocodilo mutante. Economize a munição e atire só de perto

Imagens e mulheres belíssimas. Esta é Eve, a vilã do game

Converse com o figurante. Depois vasculhe o corpo incinerado na sala do telefone e pegue a chave

Para enfrentar os inimigos no Central Park vá com muitas munições

PARASITE EVE

Playstation, Ação/RPG, da Square, 1 jogador, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras.

9,0 Visual realista e jogabilidade perfeita. É forte concorrente a estar ao lado de séries como Tomb Raider e Resident Evil.

No sistema de batalha você pode andar pelo cenário e desviar-se dos tiros

Natal de 1997

Aya é uma policial do 17º Distrito Policial de Nova York. Estamos no Natal de 1997, numa sessão de Ópera. Durante a apresentação a cantora consome toda a platéia com seu poder demoníaco. A vilã se chama Eve e manipula as mitocôndrias (parte das células humanas). Assim ela muta os seres vivos em criaturas sangüinárias. Claro que você tem que impedir isso.

Entre nesta sala na delegacia e pegue munição. Vá ao mapa, volte e pegue mais. Faça isso quantas vezes quiser

Use os telefones para salvar o game

DEATHTRAP DUNGEON

Muita ação, monstros e quebra-cabeças

Por Ivan Cordon

Tomb Raider ficou medieval! É mais ou menos isso o que você vai encontrar neste jogo. São dois personagens: um guerreiro e uma amazona. Eles andam por labirintos e calabouços em busca do terrível Melkor, um dos caras mais duros na queda do pedaço.

Os gráficos são poligonais, mas não têm capricho. O resultado é uma movimentação horrorosa dos heróis, que parecem caixotes ambulantes. A jogabilidade também não é grande coisa. Mas passado o susto inicial, dá para ver que o game não é tão ruim quanto parece.

Elementos de RPG

O jogo tem mais de dez fases, uns 50 tipos de monstros e inúmeros chefes. O esquema é achar alavancas para abrir portas, encontrar estágios secretos, acumular magias, armas e enfrentar bichos escrotos como orcs, dragões, múmias e zumbis. DD tem ainda muitos elementos de RPG como achar e equipar armas, tomar poções contra envenenamento, recuperar energia e alguns outros que vão agradar também aos fãs do gênero.

Alguns teletransportadores podem levar a salas secretas

Sempre que você detonar um monstrinho, sua cabeça será lançada longe

Fique ligado no movimento das plataformas, um erro e já era

Use as alavancas para acionar o fogo e queimar o orc

Frite as aranhas com a magia Fire Ball. Sem perdão!

Use a espada Venom para detonar as mulheres-serpentes

Com a arma dá para detonar os inimigos a uma distância segura

DEATHTRAP DUNGEON

Playstation, Ação, da Eidos, 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

O game tem recursos parecidos com os de Tomb Raider. Os gráficos são muito poligonais e feios e a jogabilidade é fraca. Mas vale uma olhada!

Rascal

Gráficos muito bons e ação classe A

Por Tadeu C. Pereira

O nosso amigo Rascal está bem encrencado. O problema é que o pai dele, um cientista, foi raptado por uma terrível criatura e levado para outra dimensão. A sorte do garoto é a máquina do tempo criada por seu paizão. Através dela o menino percorre vários lugares em épocas diferentes e tenta colocar ordem na casa. Viajando pelo tempo você vai enfrentar dragões na Idade Média, dinossauros, os Incas e por aí vai.

Visual bem Louco

Os gráficos estão muito bons, são todos em 3D com uma movimentação de câmera muito precisa. O visual do Rascal, os monstros, as armas e criaturas são da Jim Henson's Creatures Shop, a mesma que fez o seriado da Família Dinossauro. A jogabilidade também é muito precisa e com um joystick analógico a coisa melhora em 100%. O desafio é médio e rola em seis mundos para serem explorados no passado, presente e futuro.

Para eliminar rapidinho os inimigos que estão no chão, salte e aperte o botão de pulo no alto

Atire neste vaso para faturar uma vida

Nem tente matar a cobra, ela não morre e ainda tira energia do moleque

Nesta fase você pode nadar bastante. Aproveite para pegar muitos itens

Nesta sala preste muita atenção na porta à sua direita

Agora é hora de subir, mas tome muito cuidado com as pedras. No final entre na passagem

RASCAL

Playstation, Ação, da Psygnosis, 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,5 Jogo bem divertido. Gráficos legais, som ótimo e jogabilidade decente. Desafio cheio de pegadinhas.

Não deixe os inimigos se aproximarem muito. Atire logo que avistar um

Fique na plataforma mais próxima do dragão para eliminá-lo. Na hora do ataque do bicho dê alguns passos para trás

ReBoot

Ajude Bob a livrar o mundo cibernético das mãos de Megabyte

Por Roberto Sadovski

Não foi difícil adaptar a série animada ReBoot para os videogames – afinal, as aventuras do herói Bob e seus companheiros já são totalmente produzidas em computador! Mas não é só a fidelidade à sua fonte que faz de ReBoot um jogo bem legal. Os gráficos são uma festa para os olhos e dão a impressão de estar participando de mais um episódio da série para a TV. A jogabilidade é razoável e não compromete.

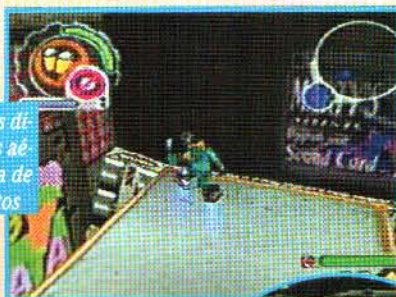
Diversão Beleza

ReBoot às vezes fica meio chatinho porque os estágios são meio repetitivos, mas de resto é bem divertido. Você tem de ajudar Bob a impedir que os vilões Megabyte e Hexadecimal dominem o mundo virtual no qual eles vivem. Para isso, é necessário encontrar e destruir esferas de energia antes do final de uma contagem regressiva. A tarefa não é fácil, porque elas surgem em pontos aleatórios dentro de verdadeiros labirintos que são os vários estágios.

No final das contas, ReBoot vai agradar principalmente aos fãs da série, mas também não desaponta quem procura uma aventura caprichada e com um desafio razoável.

A vida de herói é dura...

Encontre disquetes como este para passar de estágio

Deixe o botão de pulo pressionado para pular mais alto

É bom treinar manobras diferentes em seus patins aéreos. Isso ajuda na hora de subir em locais mais altos

Algumas caixas têm itens escondidos que podem ser úteis

Não acerte os carros dos civis! Concentre-se em quem atira em você

Este triângulo marca seu avanço na fase

REBOOT

Playstation, Ação, da Electronic Arts, 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

8,5 Gráficos excelentes, jogabilidade e sons legais. Às vezes fica meio repetitivo, mas segura na diversão.

Playstation

PITFALL 3D

A Activision revitaliza um clássico supremo da era Atari

Por Ivan David

Mexer em clássico não é brincadeira. Ainda mais quando o negócio é o Pitfall, um dos maiores ícones da era Atari. Mas a Activision mandou bem nesta versão 3D, criando um game de aventura moderno, mas mantendo muitos elementos do jogo antigo.

Os gráficos de Pitfall 3D estão bonitos e com um climão sombrio, pena a movimentação do herói Harry ter ficado meio feia. O desafio, como o de todo bom Pitfall, é punk e complicado. A jogabilidade está irretocável e o CD realmente vicia.

Um Novo Clássico

O conteúdo é o mesmo do cartucho da Atari. São vastas florestas e cavernas para vasculhar, coletando diversos itens, agarrando-se a cipós e escapando de criaturas como monstros e escorpiões. Para detonar de vez ainda rolam animações de tirar o chapéu entre algumas fases e loadings. Elas explicam as estratégias através de histórias em quadrinhos no estilão da Image. É bem bonito! Com todas estas surpresas Pitfall 3D tem tudo para se transformar num novo clássico rapidinho!

Os escorpiões continuam implacáveis e imortais. Desencane deles e fuja

Para afogar o gladiador, desvie-se pelo labirinto e ligue os registros. Depois escape pela corrente no centro

Atire no dragão de dentro da nave, ativando-a ao pegar as pedras roxas nos cantos

Na fase 8, pegue uma vida extra escondida na cabana da esquerda

Na fase 10, pegue esta vida extra, mas saia da plataforma antes que ela caia

"Chefa" final: salte pelas plataformas, acerte a criatura enquanto a base vermelha estiver desaparecida...

... e depois pule os buracos desta rampa, tomando cuidado para não cair na lava

PITFALL 3D: BEYOND THE JUNGLE

Playstation, Aventura, da Activision, 1 jogador, Save com Passwords ou Memory Card. Já nas prateleiras.

9,0 Ótima versão. Bons gráficos, som variado, jogabilidade decente e desafio viciante. Pena que a movimentação de Harry ficou capenga.

Comandos

X - Pular | ■ - Atacar
R1 - Abaixar-se | ● - Usar itens

Need for Speed 3

Veio com novos rachas mas perdeu os vídeos de carros

Por Ivan David

Need for Speed mudou para melhor, muito melhor. O jogo está cheio de vantagens sobre suas versões anteriores. Já começa pela possibilidade de jogar em dupla em quase todos os modos. A supernovidade é o Hot Pursuit. Nele, além de correr contra os carros normais ou contra um amigo, você ainda foge da polícia. O único ponto negativo mesmo é o sumiço que a EA deu nos vídeos dos carangos.

Oito Carros Novos

Os gráficos estão realmente muito bons e as pistas estão cheias de bifurcações e atalhos inacreditáveis. A equipe da EA detonou no som com muito tecno e rock. A jogabilidade não é tão boa quanto a de Gran Turismo mas, em compensação, a velocidade é total e alucinante. Além de tudo isso ainda há mais oito carros novinhos da McLaren, Ferrari, Jaguar e outros. É de arrasar!

Practice: você corre sozinho com sinalização e ghost car

Hot Pursuit: corrida contra a polícia. Se eles te pegarem é game over!

Não há mais vídeos, mas rolam slides com dados completos dos carangos

Este é o Jaguar XJR-15, o prêmio ao vencer o 1° Tournament

Em Hometown, passe por fora deste túnel se você perder o controle da direção

Os replays têm mais de dez ângulos de visão diferentes

NEED FOR SPEED 3: HOT PURSUIT

Playstation, Corrida, da Electronic Arts, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

9,0 Jogabilidade animal com os gráficos de sempre. O Hot Pursuit extrapola a diversão! Obrigatório.

COMANDOS

X - Acelera
● - Freio de mão
■ - Freio/Ré
▲ - Muda câmera
L2 - Retrovisor

THE HOUSE OF THE

Tiroteio desenfreado em gráficos feios

Por Leo Santiago

Na missão 1 detone o zumbi rápido para que ele não derrube o cara pendurado

Chefe da missão 1: atire no ponto verde do peito para derrotá-lo

O chefe da Missão 4 é muito rápido. Não dê moleza e tente atirar na barriga dele

Para matar esta aranha gigante atire direto na acabe-

Grande jogo de tiro que no Arcade virou febre mundial. Mas no Saturno a história é bem outra. A ação continua lá e os tiros também. O problema do CD são os sons fracos e gráficos muito, mas muito detonados. Tirando esse detalhe o game continua bem emocionante. O esquema básico é sair detonando quem aparecer pela frente. O conselho é que você faça uma bela ginástica com os dedos porque o game exige muita agilidade. Os inimigos, uns zumbis esquisitões, aparecem rapidamente, atacando por cima, pelo lado e por onde mais der. Acerte-os em cheio, caso contrário eles continuam atacando.

Este gárgula da Missão 2 não é fácil. Dê vários tiros para derrubá-lo

Os gráficos da versão para Saturno saíram muito feios

Os zumbis lembram bastante os de Resident Evil

THE HOUSE OF THE DEAD

Saturno, Ação, da Sega, 1 ou jogadores, aceita pistola. Já nas prateleiras.

8,5 O jogo é bem legal, só que o som e os gráficos poderiam ser melhores. Desafio e jogabilidade estão bem caprichados.

BURNING RANGERS

Ciborgues lutam para salvar pessoas indefesas

Por Humberto Martinez

Para alcançar lugares altos salte e aperte o botão de pulo novamente no ar

Salvando as pessoas, a barra de explosões demora mais tempo para acabar

Use os cristais para teleportar as pessoas que estão precisando de ajuda

Ative estes botões para poder abrir portas e passagens

No Practice o computador ensina várias manhas do jogo

Jogo malucão de ciborgues! Você tem de salvar pobres cidadãos indefesos usando o poder de cristais e teleportando-os para um lugar seguro. O game rola em um ambiente totalmente 3D, com cenários bem detalhados e legais. O único defeito aparece nas explosões que estão muito quadriculadas.

Desafio Nervoso

A dificuldade é animal. Para não morrer de bobeira preste atenção a uma barra na tela: quando ela chega ao fim acontecem explosões próximas do seu jogador. A jogabilidade é muito difícil no começo. São poucos comandos mas o controle dos movimentos dos heróis é bem complicado, já que você tem de se esquivar depressinha de ameaças e também controlar o personagem no ar. Nada que um tempinho no Practice não resolva. A ação não pára com explosões o tempo todo e uma busca ininterrupta pelos botões das portas e compartimentos. Está tudo em japonês, mas dá para se virar bem.

BURNING RANGERS

Saturno, Ação, da Sonic Team, 1 jogador, Save na bateria, CD japonês. Já nas prateleiras.

8,5 Gráficos bons, jogabilidade meio difícil, som razoável e dasafio alto.

STARCRAFT

O melhor jogo de estratégia que você pode querer

Por Tony Cavalheiro

Starcraft é sem sombra de dúvida o melhor jogo de estratégia já lançado. A equipe responsável é a mesma que criou Warcraft II e Diablo.

A história se passa no futuro, com a Terra repleta de guerras com armas da mais alta tecnologia. Existem três raças a sua escolha, cada uma com características e armamentos diferentes. Os gráficos são sensacionais para este tipo de game e a jogabilidade é perfeita.

Jogos Diferentes

São dois tipos de jogos diferentes: no Single Player enfrente sozinho os povos controlados pelo computador. Já no modo Multiplayer lute contra pessoas através da Internet (usando o servidor Battle.Net da Blizzard) ou através de uma rede local (redes IPX ou SPX). Jogando pela Internet, Starcraft traz uma característica inovadora: conforme você vai ficando mais forte, seu grupo adquire estrelas. Quando conseguir dez será possível entrar em um desafio exclusivo para os profissionais dentro do servidor Battle.Net.

Os personagens são uma mistura de Warcraft com os de Command & Conquer

O game está mais violento e sanguinário

Os Zergs são os bichos mais violentos do game

Os Protoss são os seres mais inteligentes do universo. Têm poderes psíquicos

Os cenários quase nunca se repetem

As batalhas acontecem em todos os lugares, não só nos planetas

Editor de cenários: crie suas fases e desafie os amigos via Internet

No Battle.Net você participa de batalhas por todo o mundo

STARCRAFT

Estratégia, da Blizzard, 1 jogador isolado ou vários em rede. Config. mínima: P90, 8MB de RAM (16 para multiplayer), Windows 95, CD-Rom 2x.

9,5 É o melhor jogo de estratégia já lançado. Gráficos magníficos, desafio difícil e inteligente. Sensacional!

CROC

Crocodilo do bem surge numa ótima versão para PC

Ótima conversão para PC deste jogaço do Playstation. As músicas e cenários estão bem fiéis e são o principal destaque do game. Os cenários são todos incrivelmente bonitos e 3D. A jogabilidade é meio difícil no começo, mas nada que atrapalhe a diversão. Croc é bem tranqüilo se você quiser jogar na manha. Mas se estiver a fim de completar em 100% o bicho pega. Para isso salve todos os gobbos das fases, complete os bônus e ache todas as peças do quebra-cabeça. O único problema de verdade é que o CD exige uma máquina muito potente para rodar mesmo na configuração mínima. Mas tirando isso é diversão garantida.

Para abrir portas como esta, é só pegar todas as cinco jóias especiais da fase

Os cenários de Croc são muito caprichados e dão um toque a mais ao game

O primeiro chefe é baba, fuja de seus ataques e revide com rabadas

Você tem que salvar oito bichinhos como este em cada fase

CROC
A LENDA DOS GOBBOS
Aventura, da Fox Interactive, 1 jogador. Já nas prateleiras. Confg. mín.: P133, 16MB RAM, 100 MB HD, CD 2x.

8,5 Jogaço de aventura 3D, arregaça nos gráficos e som. Mas exige um computador superpoderoso.

RIVEN

Sucessor de Misty tem muito mais ação

Este game é a seqüência de Misty, um dos games de maior vendagem dos últimos anos. Para o delírio dos aficionados Riven é bem melhor, já que a Cyan caprichou muito na ação. Agora dá para curtir passeios em carrinhos de mineração, em bondinhos e até numa espécie de submarino. Os gráficos e cenários estão ainda mais animalescos e os puzzles têm o mesmo nível de dificuldade. O contato com pessoas também é mais freqüente, apesar de elas estarem quase sempre fugindo de você, mas isso é detalhe.

Os cenários de Riven são muito bonitos. Saca só esses animais tomando banho de sol

Anote todos os símbolos e manuscritos que aparecerem. Eles podem ser úteis no futuro

Não há como abrir esta porta. O jeito é passar por baixo

Apague o fogo, tire a água e suba a plataforma na caldeira para poder entrar

Desça este veículo na água e use-o como submarino para alcançar os lugares no meio da água

RIVEN
Estratégia, da Cian, 1 jogador, 5 CDs. Config. Mín: P100, 16 MB RAM, 75 MB HD, Win 95 Já nas prateleiras.

9,0 Gráficos perfeitos e o dasafio fortíssimo detonam novamente nesta continuação.

DICAS

PLAYSTATION

NBA Live '98

Times especiais - Selecione um Custom Team, entre com um dos nomes abaixo e jogue com um time especial.

City	Team
EA	Europals
Hitmen	Coders
Hitmen	Earplugs
Hitmen	Idlers
Hitmen	Pixels
QA	Campers
QA	DBuggers
QA	Testtubess
TNT	Blasters

Códigos secretos - Preste atenção para não se confundir. Na tela em que você escolhe o time coloque o cursor sobre a equipe desejada, faça ↑ e a frase Start New vai aparecer. Aperte X, entre com o nome Secrets e aperte Start. Agora pressione ● para ir a uma tela secreta. Nela aperte X, entre com os códigos abaixo e aperte Start para acionar. Preste atenção às letras maiúsculas e aos espaços:

Seaweed - Para jogar embaixo d'água.

Scary - Para alterar a forma dos jogadores do time da casa.

Tapa-olho - Entre com o nome Eyepatch no Create Players e habilite jogadores com tapa-olho. Eles parecem uns piratas.

Um olho só - Entre com a palavra Monocle no Create Players e habilite jogadores com um olho só. Você faz isso através do Features no Options.

Touca de lã - Entre com a palavra Toque (é isso mesmo) e habilite jogadores com touca de lã com o logotipo da Electronic Arts.

Prisoners - Use este nome para habilitar os Free Agents no Create Players. Selecione um Custom Team e no Slot aperte ■ para montar seu próprio time. Vá passando os personagens até encontrar os Free Agents.

Cloak home - Deixe os jogadores do time da casa invisíveis.

Cloak away - Deixe os jogadores do time visitante invisíveis.

Lizard - Para deixar um dos jogadores do time da casa igual aos da equipe visitante.

Reptile - Deixe um dos jogadores da equipe visitante igual aos do time da casa.

Pin rocks - Entre com este nome e surgirá uma pergunta. Escolha qualquer uma das respostas, volte à tela de códigos e aparecerá a opção Lovable Pin. Ligue-a e você terá a opção para transformar os jogadores em ursos no Chamaleon Players (aquela para mudar a forma dos jogadores).

Freaky - Para alterar a forma dos jogadores do time visitante.

PC

FIFA Soccer '98

Modo cabeção, mergulho, bola louca e por aí vai - Na tela de edição de jogador mude o nome do atleta por um dos códigos e uma opção nova vai aparecer.

Modo cabeção - eac rocks

Dar um mergulho - johnny atomic

Bola louca - dohdohdoh

Paredes invisíveis - urlofus

Batata quente - xplay

Jogadores tontos - footy

PC

I-War

Todas as missões, maior velocidade e mais molezas - Na tela do histórico do personagem digite [DARKGOAT] para habilitar o Cheat Mode. Depois faça as seqüências nas telas determinadas. Observe que cada código funciona em um local diferente.

Na tela de histórico:

Adicionar missões selecionadas à história - Left-Shift Backspace

Ver resultado da missão selecionada - Left-Shift

Acessar todas as missões - Left-Shift 0

Durante o game:

Gravar uma imagem PCX em PSG/RESOURCE/ART/ SCREEN - S Left-Shift P

Mandar imagens PCX continuamente para o seu HD - Left-Shift M

Saltar próximo do alvo - Left-Shift 8

Igualar a velocidade à do alvo - Left-Shift 9

Explodir a nave inimiga que está no alvo - Left-Shift 0

Invencibilidade - Left-Shift I

Vencer a missão - Left-Shift W

DICAS

PLAYSTATION

Deathtrap Dungeon

Seleção de fases - Na tela principal de Main Menu faça a seqüência: L1, R1, ▲, ▲, ■, ●, R1, L1. Você vai ouvir um som e agora todas as fases podem ser selecionadas no Load Game. A dica só funciona se o videogame estiver sem nenhum Memory Card.

SATURNO

Quake

Modo mais difícil - Após entrar em uma das portas nas dificuldades Normal ou Easy, vá ao quarto episódio e, ao cair no lago, fique à esquerda. Você vai cair em cima de uma plataforma. Então vá para a esquerda e encontre a porta Nightmare. Atravesse-a e o jogo vai para a dificuldade Hard.

Armas mais fortes - Pause o jogo, entre em Options, coloque o cursor sobre Auto Targeting e faça a seqüência: R, R, L, R, X, Y, Z, X, Y, Z. Uma mensagem vai aparecer na tela confirmando a dica.

Gravidade zero - Pause o jogo, entre em Options, coloque o cursor sobre Lookspring e faça a seqüência: R, R, L, R, X, Y, Z, X, Y, Z. Agora quando voltar ao jogo e usar o botão B (pulo) seu personagem vai flutuar.

Voltar ao normal - Se você quiser voltar para a forma original pause o jogo, entre em Options, coloque o cursor sobre Music Volume e faça a seqüência: R, R, L, R, X, Y, Z, X, Y, Z. Pronto, o jogo voltará ao normal.

PLAYSTATION

Gundam: The Battle Master 2

Habilitar Bygzam - Termine o jogo na dificuldade Easy com qualquer personagem.

Habilitar Neue-Ziel - Termine o jogo na dificuldade normal com qualquer personagem.

Habilitar Psyco - Termine o jogo na dificuldade Hard com qualquer personagem.

Habilitar Hydra - Termine o jogo na dificuldade Hard e sem usar nenhum Continue. Todos os personagens ficarão habilitados apenas no Versus Mode, nas extremidades da fileira de seleção.

Habilitar Red Zaku II - Na tela de seleção de modos de jogo, faça esta seqüência: L1(4x), R1(4X), L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1. Um som vai confirmar se você se deu bem. Entre em Vs Mode e leve o cursor até a extremidade do lado direito da barra de seleção de personagens e veja o novo lutador.

PC

Street Fighter Zero

Personagem secreto - Na tela de seleção de personagens aperte Espaço + Enter e habilite Dan. Facinho!

NINTENDO 64

Rampage World Tour

Jogar com V.E.R.N. - Coma todo o lixo tóxico que aparecer nas fases em que existe o laboratório.

Cores novas - Para mudar a cor de seu personagem basta mover ↑ no direcional na tela de seleção de personagens.

Cidades secretas - Quando aparecer a tela indicando a próxima cidade a ser destruída, aperte imediatamente o botão indicado para cada personagem e jogue em uma cidade secreta:

George - Botão de pulo
Lizzie - Botão de soco
Ralph - Botão de chute

Mas só funciona nas seguintes cidades: San Diego, Fairbanks, Atlanta, Louisville, Phoenix, Kodiak, Washington D.C., Nashville, Moab, London, Kiev, Casablanca e Rio de Janeiro.

DICAS

QUENTE!

PLAYSTATION

Micro Machines V3

QUENTE!

Mais vidas, pistas, velocidade total e mais - Todas as dicas são confirmadas por um som.

Nove vidas - Mude o nome de seu personagem para CATLIVES. Só funciona no modo Single Player.

Todas as pistas no multi player mode - Entre em multi player mode, mude o nome de seu personagem para GIMMEALL e todas as pistas ficarão habilitadas.

Correr só com Tanques no multi player mode - Entre em multi player mode, mude o nome de seu personagem para TANKS4ME e todas as corridas serão feitas com Tanques.

Tanques em munição no multi player mode - Entre em multi player mode, mude o nome de seu personagem para NOTANKS e os tanques ficarão totalmente sem munição.

Pistas escorregadias no multi player mode - Entre em multi player mode, mude o nome de seu personagem para WINTERY e as pistas ficarão escorregadias.

Transformar o carro - Pause a corrida e faça a seqüência: ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←. Seu veículo vai se transformar em algum objeto do cenário.

Velocidade máxima - Pause a corrida e faça a seqüência: X, ●, ■, ▲, X(4x). Seu veículo vai dobrar a velocidade. Se quiser voltar ao normal repita a seqüência.

Adversários lentos - Pause a corrida e faça a seqüência: ●, ▲, ■, X, ●, ▲, ■, X. Os veículos adversários ficarão com a metade da velocidade.

Visão nova - Pause a corrida e faça a seqüência: ←, →, ■, ●, ←, →, ■, ●. Você terá a visão traseira do veículo.

Supersalto - Durante a corrida faça a seqüência: ■, →, →, ↓, ↑, ↓, ←, ↓, ↓. Agora seu veículo pode dar um supersalto.

Debug Mode - Durante a corrida faça a seqüência: ■, ↑, ↓, ↓, ■, ●, ●, ▲, X. Você vai ouvir um som confirmando que o Debug está ativado. Depois use as seqüências abaixo para conseguir os efeitos indicados.

Select + X - Você vence a corrida.

Select + Direcional - Você escolhe o ângulo da câmera.

Select + L2 ou R2 - Para aproximar ou distanciar a câmera.

Select + ■ - O computador pilota para você.

X + ▲ + ● + ■ - Para destruir todos os veículos da corrida.

Corridas adicionais - Depois que você terminar os modos de corrida Beginner, Tricky e Difficult, o modo Masters se abrirá e, terminando esse modo, surge ainda o Rock Hard.

Largada turbinada - Para começar turbinado basta segurar o acelerador quando ouvir o segundo beep na hora da largada. Se fizer certo vai aprecer a frase Turbo Start na tela.

QUENTE!

SATURNO

King of Fighters '97

Jogue como o misterioso mestre Orochi - Esta dica é exclusiva da versão de Saturno e só funciona no Modo Practice. Dica enviada por Elton Cação, de São Paulo, SP. Entre no Modo Practice e habilite os personagem com o poder Orochi.

Iori Orochi - Na tela de seleção de personagens segure Start, faça a seqüência: ← → ← → ← → ← → e apete X+A.

Leona Orochi - Na tela de seleção de personagens segure Start, faça a seqüência: ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ ↑ ↓ e aperte Y+B.

Trio Orochi - Depois de habilitar Iori e Leona Orochi na tela de seleção de personagens, segure Start, faça a seqüência: ↑ ← ↓ → ↑ ↓ e aperte X+B.

Orochi - Com todos os personagens habilitados, coloque o cursor sobre Cris Orochi e segure por alguns segundos L + R + Y + Z + B. Aí é só correr pro abraço.

PC

Tamagotchi

Faça o ET crescer rápido - Após o nascimento do seu bichinho, dê a ele algo para comer e coloque-o no Care Center. Vá ao relógio do micro, na barra de Menu Iniciar e adiante o relógio em dois dias. Pegue seu bicho e veja o tamanho.

PLAYSTATION

Pitfall 3D: Beyond the Jungle

Pitfall do Atari - Entre com a Password CRANESBABY.

Cabeça trocada - Quando estiver no Pitfall do Atari, durante o jogo aperte: L1 + L2 + R1 + R2. Você ainda fica com vidas infinitas.

10 vidas extra - Entre com a Password GIVEMELIFE.

Ver os créditos - Entre com a Password CREDITS.

Ver todos os filmes na seqüência - Entre com a Password PLAYMOVIES.

Jogar sem gravidade - Entre com a Password ZEROGHARRY.

Visão 2D - Para deixar seu personagem em 2D entre com a Password 2DHARRY.

Modo cabeção - Para Harry ficar com um cabeção no jogo 3D, entre com a Password BIGHEADHARY.

Ver todas as animações em desenho - Entre com a Password PITFALLCOMIC.

Começar com 99 vidas - Entre com a Password STEVECRANEME.

Começar na terceira fase com 57 vidas - Entre com a Password DISCOLIGHTS5.

Harry mudo - Para acabar com as frases de Harry durante o jogo, entre com a Password STOPTALKING.

Passwords para todas as fases.

Fase	Password
01	CAKEWALK
02	METROPOLIS
03	DEEPDARK
04	TEMPLEME
04-A	GEEHEISBIG
05	HOTROCKS
06	GOINGDOWN
07	WOWTHATSHOT
07-A	BIGWORMGUY
08	JAILBREAK
09	THUNDERDOMES
10	MAGICGARDEN
11	SPOOKYMESAS
FINAL	BESTFORLAST

DICAS

PLAYSTATION

Rascal

Seleção de fases e salas - Entre com a Password "house" e comece um novo jogo. Durante o game use o botão R1 e selecione a fase que quiser. A indicação rola no canto direito da tela. Segurando o botão R1 você vai para a fase indicada. Com o R2 dá para selecionar as salas da fase, funciona da mesma maneira. Você clica no botão R2 para selecionar e segura para pular direto à sala indicada.

PLAYSTATION

Ghost in the Shell

Seleção de fases e todos o filmes - Na tela de menu principal faça a seqüência: R2, R1, ■, ■, ↑, ↓, ■, ■, R2, R2. Um som vai confirmar a dica. Agora entre em Mission Start e você poderá selecionar qualquer uma das 12 missões. Para ver os filmes entre em Options e selecione Move Replay. Todas as animações vão estar aqui, é só curtir.

PLAYSTATION

San Francisco Rush

Correr com uma Pick Up - Na tela de seleção de carros escolha qualquer veículo. Imediatamente segure o botão L1 e não solte até a corrida começar. Agora é só mandar bala com a sua Pick Up.

Correr com um buggy - Na tela de seleção de carros escolha qualquer veículo. Imediatamente segure o botão R1 e não solte até a corrida começar. Pronto, o buggy já está legal para detonar!

Pilotar um disco voador - Até OVNI pinta por aqui! Depois que escolher o tipo de câmbio para a corrida, segure imediatamente o botão ▲ e não solte até a corrida começar. Agora é sair voando para o abraço.

PLAYSTATION

Samurai Shodown Collection

Habilite Kuroko e Mizuki - Em Samurai Shodown 2 na tela de seleção de personagens aperte: L1 + L2 + R1 + R2. Vai rolar um som e você verá aparecer duas setas na tela. Do lado direito selecione Mizuki e do esquerdo escolha Kuroko. Prontinho, é só sair pra porrada!

PLAYSTATION

ReBoot

Jogar com Enzo - Na tela de menu principal, (na qual você seleciona New Game, Options, Load e Credits) faça a seqüência: ↑, ←, ↓, ←, ↓, L1, R1, →, ↓, →. É só começar um novo jogo e controlar o garotinho.

PLAYSTATION

The Need For Speed 3: Hot Pursuit

Todos os carros e todas as pistas - Entre em Options, depois em User Name e digite o nome SPOILT. Aperte X e todos os carros e pistas ficarão disponíveis.

Novas câmeras - Entre em Options, depois em User Names e digite o nome SEEALL. Aperte X e todas as câmeras do Replay estarão disponíveis durante o jogo. Basta selecioná-las no Options.

Pistas secretas - Para habilitá-las entre em Options, depois em User Name, digite um dos nomes abaixo, aperte X e corra em uma super pista.

Nome	Pista
PLAYTM	The Room
XCAV8	Caverns
XCNTRY	Auto Cross
MNBEAM	Space Race
GLDFSH	Scorpio-7
MCITYZ	Empire City

Só os carros secretos - Se quiser habilitar apenas os carros entre com os nomes abaixo em User Name e aperte X.

Nome	Carro
1JAGX	Jaguar XJR-15
AMGMRC	Mercedes Benz
ROCKET	El Niño

Policiais poliglotas - Selecione o modo de perseguição e, logo após a escolha de seu adversário e do surgimento do velocímetro, aperte Start e imediatamente faça e segure uma das combinações abaixo até terminar o Loading. Os policiais estarão enrolando a língua bonito.

Policiais alemães - Segure ↑ + R2 + L1
Policiais espanhóis - Segure ↓ + R2 + L1
Policiais italianos - Segure ← + R2 + L1
Policiais franceses - → + R2 + L1

Tela limpa e velocidade reduzida - Segure ↑ + X + ▲. Também funciona nos outros modos de jogo.

Carro mais pesado - Segure Select + ■ + X. Agora você pode bater de frente com outros carros como se fosse um rolo compressor. É engraçado!

Eliminar os adversários - Segure Start + Select + R1 + L2. Agora quando um carro estiver na sua frente é só buzinar e o domingueiro vai sair voando. Legal!

SATURNO

The House Of The Dead

Seleção de fases e invencibilidade - Entre na tela de Options e faça a seqüência: L, R, R, L, L, R. Um som vai confirmar a dica. Então volte para a tela de menu principal, coloque o cursor sobre um dos modos de jogo (Arcade ou Saturn), segure L + R e aperte Start para entrar no game. Vai surgir uma tela para selecionar fases e colocar vidas ilimitadas.
Continue segurando L + R no modo Saturn até selecionar o personagem. Na versão japonesa você ainda habilita o Blood Mode.

Placar de pontos - Pause o jogo, segure L + R e aperte X (3x). O placar de pontos vai surgir na parte superior do vídeo.

Munição infinita - Pause o jogo, segure L + R e aperte Y (3x). Pode esquecer de recarregar seu revólver porque as balas estão garantidas.

Habilitar Sophie e uma das vítimas do jogo - Entre em Saturn Mode e, na tela de seleção de personagens, segure L + R e faça a seqüência: ↑, ↓, X, Y, Z. Com isso os novos personagens já estarão disponíveis.
Todas as dicas são executadas no controle um e funcionam para os dois jogadores. Para jogar com a pistola você deve plugá-la somente depois que fizer a dica com o controle.

QUENTE!

DICAS

ARCADE

Mortal Kombat 4

Os Fatalities de todos os personagens de Mortal Kombat 4 para você. É só delírio!

Golpes de mestre

Quan Chi
Fatality 1 - Segure SB por cinco segundos e faça: →↓→. Solte SB
Fatality 2 - ↑↑↓↓ + SB
Prison Stage - →→↓ + SA
Goro´s Lair - →→← + CB

Reiko
Fatality 1 - Segure SB + CB + CA e faça: →↓→ + Defesa
Fatality 2 - ←←↓↓ + CB
Prison Stage - ↓↓← + SB
Goro´s Lair - →→↓ + CB

Jax
Fatality 1 - Segure CB por cinco segundos e faça: →→↓→. Solte CB
Fatality 2 - ←→→↓ + Defesa
Prison Stage - →→← + CB
Goro´s Lair - →→← + SA

Reptile
Fatality 1 - Segure SA + SB + CA+ CB + ↑
Fatality 2 - ↑↓↓↓ + SA
Prison Stage - ↓→→ +SB
Goro´s Lair - ↓↓→ + CA

Liu kang
Fatality 1 - Segure CA+CB e faça: →→→↓ + Defesa
Fatality 2 - →↓↓↑ + SA

Prison Stage - →→← + SB
Goro´s Lair - →→← + CA

Kai
Fatality 1 - Segure Defesa e faça: ↑→↑← + CA
Fatality 2 - ↑↑↑↓ + Defesa
Prison Stage - →→↓ + Defesa
Goro´s Lair - ←→↓ + CA

Jarek
Fatality 1 - →←→→ + CB
Fatality 2 - ↑↑→→ + Defesa
Prison Stage - →↓→ + CA
Goro´s Lair - ←→→ + SB

Shinnok
Fatality 1 - ↓←→↓ + Corrida
Fatality 2 - ↓↑↑↓ + Defesa
Prison Stage - ↓↓→ + CA
Goro´s Lair - ↓→← + SA

Tanya
Fatality 1 - ↓↓↑↓ + Defesa + SA
Fatality 2 - ↓→↓→ + CA
Prison Stage - ↓→← + SA
Goro´s Lair - →→→ + SB

Sub-Zero
Fatality 1 - →←→↓ + SA + Defesa + Corrida
Fatality 2 - ←←↓← + SA
Prison Stage - ↓↑↑↑ + CA
Goro´s Lair - ←→→ + CB

Raiden
Fatality 1 - Segure Defesa e faça: →←↑↑ + CA
Fatality 2 - ↓↑↑↑ + SA
Prison Stage - ↓→← + Defesa
Goro´s Lair - →→↓ + SB

Johnny Cage
Fatality 1 - →←↓↓ + CA
Fatality 2 - ↓↓→↓ + Defesa
Prison Stage - ↓↓→→ + CA
Goro´s Lair - ←→→ + CB

Sonya
Fatality 1 - ↓↓↓↑ + Corrida
Fatality 2 - Segure Defesa e faça: ↑↓↓↑ + CA
Prison Stage - ↓↓←← + CA
Goro´s Lair - →↓→ + SA

Fujin
Fatality 1 - Corrida + Defesa, Corrida + Defesa, Corrida + Defesa, Corrida + Defesa
Fatality 2 - ↓→→↑ + Defesa
Prison Stage - ↓↓↓ + CA
Goro´s Lair - ←→← + SA

Scorpion
Fatality 1 - ←→→← + Defesa
Fatality 2 - ←→↓↑ + SA
Prison Stage - →→↓↓ + CB
Goro´s Lair - ←→→ + CB

Abreviações dos Golpes
SA - Soco Alto
SB - Soco Baixo
CA - Chute Alto
CB - Chute Baixo